



Delegação Regional da Zona Norte

FORMAÇÃO

DATA	20 a 21 de Novembro de 2008
ACÇÃO DE FORMAÇÃO	Second Life® PARA PROFISSIONAIS DE INFORMAÇÃO E DOCUMENTAÇÃO
FORMADOR (A)	<i>Bruno Duarte Eiras</i> Técnico Superior de 2ª classe de Biblioteca e Documentação, Biblioteca Municipal de Oeiras. <i>Miguel Correia</i> Técnico Biblioteca e Documentação, Escola Técnica de Informação e Comunicação.
HORÁRIO	9h30m – 12h30m 14h00 – 17h00m
Nº HORAS	12
OBJECTIVOS	<ol style="list-style-type: none">1. Compreender o lugar do Second Life® no âmbito dos Mundos Virtuais.2. Desenvolver capacidades de reconhecimento da plataforma e de exploração do Second Life® de uma forma autónoma.3. Apresentar o Second Life® como uma plataforma de interacção e de desenvolvimento profissional.4. Identificar os principais locais, serviços e actividades realizados por bibliotecas e bibliotecários no Second Life®
PÚBLICO ALVO	Profissionais de bibliotecas e documentação
LOCAL	Porto: Arquivo Distrital
Nº MÁXIMO DE PARTICIPANTES	14
INSCRIÇÕES	<ul style="list-style-type: none">➤ Devem ser enviadas para BAD Delegação Regional do Norte, Rua das Taipas, 90, 4050-598 Porto, através de fax nº 222 051 518 ou e-mail: badnorte@gmail.com, <u>até 8 dias do início do curso</u>.➤ Para mais informações consulte a n/página http://www.apbad.pt/Formacao/Continua/formacao_calend.htm➤ O cancelamento da inscrição, nos 3 dias úteis anteriores ao início do curso, obriga ao pagamento de 50% do valor do mesmo
PREÇO DE ASSOCIADO	95 €
PREÇO DE NÃO ASSOCIADO	145 €



Delegação Regional da Zona Norte

Título

Second Life® para profissionais de informação e documentação

PROGRAMA

1. Introdução aos Mundos Virtuais
2. O Second Life®
 - 2.1. História
 - 2.2. Estado de arte
 - 2.3. Estatísticas
 - 2.4. Adult Grid e Teen Grid
3. O site e o blog do Second Life®
4. Entrar no Second Life®
 - 4.1. Requisitos mínimos
 - 4.2. Criação de uma conta
 - 4.3. Janela da plataforma
5. Viver no Second Life®
 - 5.1. Ajudas in-world
 - 5.2. Locomoção
 - 5.3. Comunicação
 - 5.4. Parametrização do avatar
 - 5.5. Pesquisas
 - 5.6. Geografia
 - 5.7. Economia
 - 5.8. Criação de conteúdos e direitos de autor
6. Profissionais de Informação e Documentação e o Second Life®
 - 6.1. Comunidades e Eventos
 - 6.2. Grupos mais representativos
 - 6.3. Principais locais
 - 6.3. Actividades e Serviços
 - 6.4. Outros recursos
 - 6.5. Oportunidades e Desafios
7. Debate
8. Ajuda e acompanhamento via Messenger e no Second Life®. (Opcional)

BIBLIOGRAFIA

- ANTUNES, José – **Mundos virtuais**. Porto: Porto Editora, 2008.
- BRAY, David A.; KONSZYNSKI, Benn – **Virtual Worlds, Virtual Economies, Virtual Institutions** [Em linha]. May 2007. [Consult. 15 Abril 2008]. Disponível em WWW: <<http://ssrn.com/abstract=962501>>.
- CHO, Allan ; GIUSTINI, Dean – Web 3.0 and health librarians: an introduction. **Journal of the Canadian Health Libraries Association** [Em linha]. 29 : 1. (January 2008). [Consult. 14 Abril 2008], p. 13-18. Disponível em WWW: <<http://pubs.nrc-cnrc.gc.ca/ichla/ichla29/c07-035.pdf>>. ISSN 1708-6892.
- KELTON, A. J. – **Second Life: Reaching into the Virtual World for Real-World Learning** [Em linha]. Boulder: EDUCAUSE Center for Applied Research, 2007. [Consult. 14 Abril 2008]. Disponível em WWW: <<http://www.it.udel.edu/SecondLifeERB.pdf>>. (Research Bulletin, 17:2007).
- KIRKPATRICK, David – Second Life: It's not a game. **Fortune** [Em linha]. (22 Janeiro 2007). [Consult. 14 Abril 2008]. Disponível em WWW: <http://money.cnn.com/2007/01/22/magazines/fortune/whatsnext_secondlife.fortune/index.htm>. ISSN 0015-8259.
- RYMASZEWSKI, Michael [et al.] – **Second Life: The Official Guide**. 2ª ed. Indianapolis: Wiley Publishing, 2008.
- ROTHFARB, R. ; DOHERTY, P. – Creating Museum Content and Community in Second Life . **Museums and the Web 2007: Proceedings** [Em linha]. Toronto: Archives & Museum Informatics, 2007. [Consult. 15 Abril 2008]. Disponível em WWW: <<http://www.archimuse.com/mw2007/papers/rothfarb/rothfarb.html>>.
- MATTAR, João ; VALENTE, Carlos – **Second Life e Web 2.0 na educação: o potencial revolucionário das novas tecnologias**. São Paulo: Novatec, 2007.
- VANCE, Stevens – Second Life and online collaboration through peer to peer distributed learning networks. **Proceedings of the METSMaC Conference** [Em linha]. Abu Dhabi March 17-19, 2007. [Consult. 14 Abril 2008]. Disponível em WWW: <http://prosites-vstevens.homestead.com/files/efi/papers/metsmac/metsmac_secondlife.htm>.